

# Beverly Hills

Regole di Gioco (v1.6 – 15/02/2015)

## 1. Panoramica

L'obiettivo è ottenere una combinazione vincente su almeno una delle 243 possibilità distribuite tra i rulli.

**Specifiche del gioco:**

<b>Tipo</b>	Slot
<b>Numero di rulli</b>	5
<b>Numero di righe</b>	3
<b>Numero di possibilità</b>	243
<b>Numero di gettoni</b>	50
<b>Progressivo</b>	No
<b>Funzione raddoppia</b>	No
<b>Funzione Gioco Automatico</b>	Si
<b>Simboli Wild</b>	Si
<b>Simboli Moltiplicatore</b>	No
<b>Simboli Scatter</b>	Si
<b>Round bonus</b>	No
<b>Giri gratuiti</b>	Si
<b>Vincita istantanea</b>	No
<b>RTP</b>	96,99%
<b>Jackpot</b>	2500 gettoni a possibilità, con la puntata massima

Il gioco si disconnette se l'utente non effettua alcuna azione entro un periodo specificato (che varia a seconda della giurisdizione); la funzione di recupero della sessione consente di salvare l'avanzamento del gioco in modo che al caricamento successivo sarà possibile continuare dal momento in cui la partita era stata interrotta.

In caso di difficoltà tecniche legate alla perdita della connessione con il server di gioco, la partita in corso viene salvata automaticamente e sarà quindi ricaricata alla connessione successiva con il server di gioco. Non sarà possibile connettersi nuovamente al server di gioco per i primi 30 secondi dopo la disconnessione.

**Nota:** in caso di malfunzionamento, saranno annullati tutti i pagamenti e tutte le giocate; viene annullata qualsiasi puntata non ancora accettata e vengono restituite le somme puntate per le scommesse non ancora definite.

## 2. Come Giocare

**Nota:** se non hai abbastanza denaro per giocare, la scommessa può essere impostata sull'importo minimo selezionabile tramite la finestra di dialogo di avviso.

Tutte le possibilità di vincita pagano a seconda della modalità attuale del gioco. Le vincite su possibilità diverse sono tutte aggiunte. Solo la più alta combinazione vincente per ogni possibilità viene pagata. Le vincite ottenute dai giri gratuiti vengono aggiunte alla vincita totale.

### 2.1. Versione Flash

**Nota:** Sulla barra delle informazioni che si trova sotto i pulsanti principali del gioco, puoi visualizzare la tua PUNTATA attuale, il tuo SALDO e le tue VINCITE attuali, nella tua valuta.

Per giocare, segui i seguenti passi:

1. Utilizza il pulsante **Seleziona il valore del gettone** per scegliere il valore di un gettone. Il pulsante **Seleziona il valore del gettone** è posizionato nella parte inferiore destra della schermata del gioco principale e mostra il valore selezionato dei gettoni.
2. Clicca uno dei pulsanti **PUNTATA** per piazzare la puntata e girare i rulli una volta o puoi utilizzare le frecce sinistra e destra sulla tua tastiera per selezionare una **PUNTATA** e poi clicca **GIRA**. Per piazzare di nuovo la stessa puntata e girare i rulli un'altra volta, clicca **GIRA**.
3. **Nota:** **PUNTATA 1** piazza una puntata di 1x gettoni, **PUNTATA 2** piazza una puntata di 2x gettoni, **PUNTATA 5** piazza una puntata di 5x gettoni e **PUNTATA 10** piazza una puntata di 10x gettoni. La tua puntata sarà: la **puntata del gettone** (PUNTATA 1, 2, 5 o 10) x50 gettoni x il **valore del gettone**.

L'importo totale puntato, nella tua valuta, è mostrato in ognuno dei pulsanti **PUNTATA**.



L'importo totale vinto, nella tua valuta, secondo la tabella dei pagamenti, è mostrato nel riquadro **VINCITE**. Per ogni combinazione vincente, l'importo vinto, nella tua valuta, è il **numero di simboli vincenti adiacenti** moltiplicato per l'importo mostrato nella tabella dei pagamenti per il **numero di rulli** coinvolti nella vincita.

**Nota:** Il numero di simboli vincenti adiacenti (o possibilità) è calcolato moltiplicando il numero di simboli vincenti su ogni rullo. Ad esempio, se c'è un simbolo vincente sul rullo 1, 1 simbolo vincente sul rullo 2 e 2 simboli vincenti sul rullo 3, il **numero dei simboli vincenti adiacenti** è  $1 \times 1 \times 2 = 2$ . In questo caso, il numero dei rulli coinvolti in questa vincita è 3; nella tabella dei pagamenti puoi vedere il guadagno dei 3 rulli per il simbolo vincente.

## 2.2. Versione per dispositivi mobili

**Nota:** Puoi visualizzare la tua Puntata totale e il Saldo, nella tua valuta, nella parte inferiore sinistra della schermata principale del gioco. Puoi visualizzare il Credito attuale, in gettoni, e la Vincita attuale nella parte inferiore destra della schermata principale del gioco.

Per giocare, segui i seguenti passi:

1. Clicca  per andare al menu impostazioni e impostare la tua puntata totale selezionando i seguenti elementi:
  - il **valore del gettone**: a destra dell'attuale valore del gettone, clicca + per selezionare un valore del gettone più alto oppure clicca - per selezionare un valore del gettone più basso
  - il numero totale dei gettoni **puntati**: a destra dell'attuale valore del gettone, clicca + per selezionare un valore più alto oppure clicca - per selezionare un valore più basso.
2. **Nota:** La puntata totale, in gettoni, è mostrata nel menu impostazioni, nel riquadro **Puntata Totale** e sarà: il **gettone puntato** (PUNTATA 1, 2, 5 o 10) volte **50** gettoni.
3. Sul lato destro della schermata principale, clicca il tasto **Gira**  per girare i rulli una volta .

L'importo totale vinto, in gettoni, secondo la tabella dei pagamenti, viene visualizzato nella finestra popup **Vincite**. L'importo totale vinto, nella tua valuta, è mostrato in basso a destra nella schermata principale di gioco nel campo Vincite. Per ogni combinazione vincente, l'importo vinto, nella tua valuta, è il **numero di simboli vincenti adiacenti** moltiplicato per l'importo mostrato nella tabella dei pagamenti per il **numero di rulli** coinvolti nella vincita moltiplicato per il valore del gettone.

**Nota:** Il numero di simboli vincenti adiacenti (o possibilità) è calcolato moltiplicando il numero di simboli vincenti su ogni rullo. Ad esempio, se c'è un simbolo vincente sul rullo 1, 1 simbolo vincente sul rullo 2 e 2 simboli vincenti sul rullo 3, il **numero dei simboli vincenti adiacenti** è  $1 \times 1 \times 2 = 2$ . In questo caso, il numero dei rulli coinvolti in questa vincita è 3; nella tabella dei pagamenti puoi vedere il guadagno dei 3 rulli per il simbolo vincente.

## 3. Funzioni e simboli speciali

### 3.1. Modalità del gioco:

Ci sono tre modalità di gioco, solo una di queste può essere attiva per volta. Il cambio tra una modalità e l'altra avviene casualmente (non c'è un ordine di successione) e prima dell'inizio di un giro, saltuariamente. Il cambio non può avvenire durante i giri gratuiti.

La prima volta che accedi al gioco, dopo che il gioco viene caricato, inizi in modalità 1. La volta successiva, dopo che il gioco viene caricato, inizi dalla stessa modalità in cui eri rimasto l'ultima volta che hai terminato il gioco.

Le tre modalità sono:

- **Modalità 1:** Le vincite pagano da sinistra a destra
- **Modalità 2:** Le vincite pagano da sinistra a destra e da destra a sinistra
- **Modalità 3:** Le vincite pagano da sinistra a destra e il simbolo **Transformer** può apparire in mezzo al rullo.

## 3.2. Wild

Il simbolo Wild sostituisce qualsiasi altro simbolo eccetto i simboli Scatter e i simboli Transformer, in tutte le modalità, durante i giri normali e gratuiti.

**Nota:** Il simbolo Wild non appare sul primo rullo. Il primo rullo è considerato il rullo all'estrema sinistra se le vincite sono pagate da sinistra a destra; quando le vincite sono pagate da sinistra a destra e da destra a sinistra, il simbolo Wild non appare sui rulli all'estrema sinistra e all'estrema destra.

## 3.3. Simboli Scatter

In tutte le modalità:

- 3X simboli Scatter ovunque sullo schermo premiano 5x l'importo della puntata e 8 giri gratuiti.
- 4X simboli Scatter ovunque sullo schermo premiano 15x l'importo della puntata e 15 giri gratuiti.
- 5X simboli Scatter ovunque sullo schermo premiano 30x l'importo della puntata e 25 giri gratuiti.

All'inizio dei giri gratuiti puoi decidere che tipo di giri gratuiti giocherai:

- Giri gratuiti **Girl**: da 1 a 5 simboli random sullo schermo diventeranno Wild durante ogni giro.
- Giri gratuiti **Boy**: i rulli 2, 3, 4 o 5 possono diventare Wild casualmente durante questi giri gratuiti; fino a tre rulli in una volta possono diventare Wild.

Durante i giri gratuiti, possono essere attivati altri giri gratuiti. Il tipo di giri gratuiti riattivati non possono essere cambiati; non c'è limite su quante volte i giri gratuiti vengono riattivati.

Le vincite derivanti da Scatter (5X, 15X, 30X il valore della puntata) sono aggiunte alla vincita totale dei giri gratuiti.

Durante i giri gratuiti, l'importo della puntata rimane lo stesso della puntata del giro che ha avviato i giri gratuiti e non può essere cambiato.

## 3.4. Transformer

Il simbolo **Transformer** può apparire soltanto sul rullo centrale, durante i giri normali e gratuiti e solo quando il gioco è in modalità 3 (modalità Transformer da sinistra a destra).

Quando appare il simbolo **Transformer**, trasforma qualunque simbolo che paga poco (da 9 a A) sullo schermo e se stesso in un simbolo random normale (non Wild o Scatter).

Le vincite ottenute dalle trasformazioni vengono aggiunte alle vincite prima della trasformazione, se ci sono.

## 4. Funzione Gioco automatico

L'impostazione del limite di perdita permette lo stop della funzione gioco automatico quando il limite selezionato più le vincite cumulative meno le puntate cumulative è meno di 0.

**Nota:** La funzione gioco automatico non avvia automaticamente i giri gratuiti – è richiesto un input del giocatore.

### 4.1. Versione Flash

Clicca il pulsante **GIRO AUTOMATICO** per aprire la finestra IMPOSTAZIONI GIRO AUTO dove potrai impostare la funzione del gioco automatico.

Nella finestra IMPOSTAZIONI GIRO AUTO, potrai impostare le seguenti opzioni:

- **Limite di perdita** - inserisci un numero per il valore del limite di perdita o utilizza i pulsanti delle frecce destra/sinistra per selezionare un numero per il valore del limite di perdita
- **Interrompi se la VINCITA raggiunge** - per abilitare questa funzione, clicca il pulsante a sinistra e poi inserisci un numero per il valore della VINCITA o utilizza le frecce destra/sinistra per selezionare un valore per la VINCITA; per disattivare l'impostazione clicca nuovamente sul pulsante a sinistra
- **Interrompi se vinci il JACKPOT** - (solo per i giochi con Jackpot progressivo o con uno specifico valore disponibile del Jackpot) – per abilitare questa funzione, clicca il pulsante sul lato sinistro; cliccalo di nuovo per disabilitare
- **Numero di GIRI AUTOMATICI da giocare** - Utilizza i pulsanti frecce destra e sinistra per selezionare il numero di giri automatici

Clicca START per chiudere la finestra IMPOSTAZIONI GIRO AUTOMATICO e avvia la funzione giro automatico con l'attuale puntata selezionata e il numero di giri automatici o clicca ANNULLA per chiudere la finestra senza dare avvio alla funzione gioco automatico.

Clicca il pulsante xx/yy **STOP** per fermare la funzione gioco automatico in qualsiasi momento ; xx rappresenta il numero restante di giri automatici e yy rappresenta il numero di giri automatici da giocare che hai selezionato nella finestra IMPOSTAZIONI GIOCO AUTOMATICO.

### 4.2. Versione per dispositivi mobili


Per impostare il **Giro automatico**, vai al menu impostazioni e scorri verso il basso fino alla sezione del Gioco automatico.

Nella sezione Gioco Automatico, puoi impostare quanto segue:

- **Numero di giri automatici da giocare** - A destra dell'attuale valore del **Giro Automatico**, clicca + per selezionare un valore più alto o clicca - per selezionarne uno più basso

- **Limite di perdita:**
  - a destra del valore del limite del credito corrente, tocca + per selezionare un valore più alto o - per selezionare un valore più basso
  - tocca il valore del limite del credito corrente, usa il tastierino numerico sullo schermo per inserire il valore e poi conferma la tua selezione; tocca la X per chiudere il tastierino numerico sullo schermo senza confermare l'immissione
- **Interrompi se la vincita raggiunge** - per attivare questa impostazione, tocca il pulsante a sinistra (toccandolo ancora una volta disattiverai l'opzione) e potrai:
  - a destra del valore del limite della Vincita corrente, clicca + per selezionare un valore più alto o clicca - per selezionare un valore più basso
  - tocca il valore limite della Vincita corrente, utilizza il tastierino numerico dello schermo per inserire un valore e poi conferma la tua selezione; tocca X per chiudere il tastierino numerico dello schermo senza confermare
- **Interrompi se vinci il JACKPOT** - (solo per i giochi con i Jackpot progressivi o con uno specifico valore disponibile del Jackpot); per attivare l'impostazione, tocca il pulsante a sinistra; tocca nuovamente il pulsante per disattivare l'opzione

Per avviare la funzione **Gioco Automatico** utilizzando la puntata corrente, tocca **ATTIVA**. Per interrompere la

funzione **Gioco Automatico** in qualsiasi momento, sulla schermata principale del gioco tocca .

**Nota:** il numero rimanente di giri automatici è mostrato nella parte centrale inferiore dello schermo.

## 5. Altri pulsanti di gioco

### 5.1. Versione Flash

Sono disponibili i seguenti pulsanti:

- **TABELLA PAGAMENTI** - clicca per aprire la tabella dei pagamenti dove puoi visualizzare:
  - informazioni sul pagamento per le combinazioni vincenti, nella tua valuta
  - informazioni sulle eventuali funzioni speciali o sui simboli speciali con i relativi pagamenti o i premi specifici
  - le scelte rapide da tastiera e le regole sintetiche del gioco
- **STOP** – (disponibile solo quando i rulli girano) clicca questo pulsante per fermare velocemente i rulli
- **SALTA** – (disponibile durante l'animazione delle vincite) clicca questo pulsante per saltare le animazioni delle vincite
- Pulsante **finestra Impostazioni** - nell'angolo in alto a destra della schermata principale, clicca il simbolo **rotella** per aprire la finestra impostazioni dove puoi gestire il volume dei suoni, visualizzare la cronologia di gioco o visualizzare le regole dettagliate del gioco
- **Nota:** Per chiudere la finestra impostazioni puoi cliccare ovunque sulla schermata principale o nell'angolo in alto a sinistra della finestra Impostazioni clicca il pulsante **indietro**.

- **SUONO** – nella finestra Impostazioni, clicca **SUONO** per aprire il pannello **suoni e volume** dove puoi usare gli slider per gestire gli le Vincite, il Gioco e i Suoni di sottofondo o il Volume generale; clicca SALVA per salvare qualunque modifica che effettui
- **Nota:** Per attivare o disattivare velocemente il suono in tutte le partite, nella finestra Impostazioni, clicca il pulsante posto al lato destro di SUONO.
- Pulsante **regole** - nella finestra Impostazioni clicca **REGOLE** per visualizzare dettagliate regole del gioco in una nuova finestra del browser
- Pulsante **cronologia** – (solo in modalità reale) nella finestra Impostazioni, clicca **cronologia** per visualizzare la cronologia di gioco
- Pulsante **schermo intero** – nella finestra Impostazioni clicca il pulsante **SCHERMO INTERO** per andare in modalità schermo intero; per uscire dalla modalità schermo intero, clicca di nuovo il pulsante o premi ESC sulla tua tastiera
- **INDIETRO** - quando sei nella tabella dei pagamenti, clicca **INDIETRO** per tornare alla schermata principale del gioco

## 5.2. Versione per dispositivi mobili

Sono disponibili i seguenti pulsanti:



- sulla schermata principale, tocca il tasto **Home** per chiudere il gioco e aprire la home del sito nella stessa finestra del browser



- sulla schermata principale, tocca il pulsante **Info** per aprire la tabella dei pagamenti dove puoi visualizzare:

- informazioni sul pagamento per le combinazioni vincenti, in gettoni
- informazioni sulle eventuali funzioni speciali o sui simboli speciali con i relativi pagamenti o i premi specifici
- le regole sintetiche del gioco



- sullo schermo principale, tocca il pulsante **Schermo intero** per visualizzare la finestra di gioco in modalità schermo intero; tocca di nuovo per tornare alla modalità normale



- nel menu impostazioni, tocca il pulsante **Orologio** per visualizzare la cronologia del gioco



- nella tabella dei pagamenti, tocca il pulsante **Regole** per visualizzare dettagliate regole del gioco in una nuova finestra del browser



- nel menu impostazioni o nella tabella dei pagamenti, tocca questo pulsante per tornare alla schermata principale



- tocca questo pulsante per confermare e chiudere qualsiasi finestra di dialogo mostrata durante il gioco



- tocca questo pulsante per attivare il suono generale del gioco (puoi anche andare al menu impostazioni e impostare i Suoni su on o off)