

Dolphin's Island

Regole del gioco (v1.7 - 23/08/2016)

1. Panoramica

Il giocatore deve ottenere una combinazione vincente con almeno una delle 243 modalità sparse sui rulli.

Specifiche del gioco:

Tipo	Slot
Numero di rulli	5
Numero di righe	3
Numero di modalità	243
Numero di gettoni	25
Progressivo	No
Funzione Raddoppia	No
Funzione Gioco automatico	Sì
Simboli Wild	Sì
Simboli Moltiplicatore	No
Simboli Scatter	No
Round Bonus	Sì
Giri gratuiti	Sì
Vincita istantanea	No
RTP (Ritorno per il giocatore)	96,56% con la puntata massima
Jackpot	2.500 gettoni per modalità, alla puntata massima

Il gioco si disconnette se l'utente non effettua alcuna azione entro un periodo specificato (che varia a seconda della giurisdizione); la funzione di recupero della sessione consente di salvare l'avanzamento del gioco in modo che al caricamento successivo, sarà possibile continuare dal momento in cui la partita era stata interrotta.

In caso di difficoltà tecniche causate dalla perdita di connessione con il server di gioco, la partita in corso viene salvata automaticamente. Verrà caricata alla successiva connessione con il server di gioco. Non sarà possibile connettersi nuovamente al server di gioco per i primi 30 secondi dopo la disconnessione.

Nota: in caso di malfunzionamento vengono annullati tutti i pagamenti e tutte le giocate; viene annullata qualsiasi puntata non ancora accettata e vengono restituite le somme puntate per le scommesse non ancora definite.

2. Istruzioni sul gioco

2.1. Versione Flash

Nota: se il giocatore non ha abbastanza denaro per giocare, potrà impostare la puntata sull'importo minimo selezionabile tramite la finestra di dialogo di avviso.

Tutte le modalità vincenti pagano da sinistra a destra. Le vincite con diverse modalità vengono sommate. Le vincite dei giri gratuiti e dei Bonus vengono sommate al saldo totale. Per ogni modalità, viene pagata la combinazione vincente più alta. Le vincite ottenute dai round Bonus vengono aggiunte alla vincita totale.

Nota: nella barra delle informazioni posizionata sotto i pulsanti del gioco principale, è possibile visualizzare la PUNTATA corrente, il SALDO e le VINCITE attuali. Gli importi sono indicati nella valuta del giocatore.

Per giocare, seguire i seguenti passaggi:

1. Utilizzare il pulsante **Seleziona valore gettoni** per scegliere il valore dei gettoni. Il pulsante **Seleziona valore gettoni** è posizionato nella parte inferiore destra della schermata del gioco principale e mostra il valore selezionato dei gettoni.
2. Cliccare su uno dei pulsanti **PUNTATA** per effettuare una puntata e fare girare i rulli una volta oppure utilizzare i pulsanti freccia sinistra/destra della tastiera per selezionare una **PUNTATA** e cliccare su **TIRA**. Per effettuare nuovamente la stessa puntata e girare i rulli ancora una volta, cliccare su **TIRA**.
3. **Nota:** **PUNTATA 1** consente di effettuare una puntata di 1x i gettoni, **PUNTATA 2** consente di effettuare una puntata di 2x i gettoni, **PUNTATA 3** consente di effettuare una puntata di 3x i gettoni, **PUNTATA 4** consente di effettuare una puntata di 4x i gettoni e **PUNTATA 5** consente di effettuare una puntata di 5x i gettoni. La puntata sarà pari a: la **puntata in gettoni** (PUNTATA 1, 2, 3, 4 o 5) moltiplicata per **25** gettoni moltiplicata per il **valore dei gettoni**.

La puntata totale, nella valuta del giocatore, viene visualizzata su ognuno dei pulsanti **PUNTATA**.

L'importo totale vinto, secondo la tabella dei pagamenti, viene visualizzato nella casella **VINCITE**. Per ogni combinazione vincente, l'importo vinto è pari al **numero di simboli vincenti vicini** moltiplicato per l'**importo visualizzato nella tabella pagamenti** per il **numero di rulli** interessati alla vincita.

Nota: il numero dei simboli vincenti vicini viene calcolato moltiplicando il numero dei simboli vincenti su ogni rullo. Ad esempio, se sul rullo 1 viene visualizzato 1 simbolo vincente, sul rullo 2 viene visualizzato 1 simbolo vincente e sul rullo 3 vengono visualizzati 2 simboli vincenti, allora il **numero dei simboli vincenti adiacenti** è pari a $1 \times 1 \times 2 = 2$. In questo caso, il numero dei rulli interessati alla vincita è 3. Nella tabella dei pagamenti è possibile visualizzare il guadagno per 3 rulli per il simbolo vincente.

2.2. Versione per dispositivi mobili

Nota: è possibile visualizzare il saldo e la puntata totale correnti, nella valuta del giocatore, nella parte inferiore sinistra della schermata del gioco principale. È possibile visualizzare il credito corrente, in gettoni, e la vincita corrente, nella valuta del giocatore, nella parte inferiore destra della schermata del gioco principale.

Per giocare, seguire i seguenti passaggi:

1. Toccare  per accedere al menu delle impostazioni e configurare la propria puntata totale selezionando i seguenti elementi:
 - il **valore dei gettoni**: a destra del valore corrente dei gettoni, toccare + per selezionare un valore dei gettoni più alto - per selezionare un valore dei gettoni più basso
 - il numero totale della **puntata in gettoni**: a destra del valore della **puntata in gettoni** corrente, toccare + per selezionare un valore più alto o toccare - per selezionare un valore più basso
2. **Nota:** la puntata totale, in gettoni, viene visualizzata nel menu Impostazioni, nella casella **Puntata totale** e sarà pari a: la **puntata in gettoni** (PUNTATA 1, 2, 3, 4 o 5) per **25** gettoni.
3. A destra della schermata principale, toccare il pulsante **Tira**  per far girare una volta i rulli.

L'importo totale vinto, secondo la tabella dei pagamenti, viene visualizzato nella finestra popup **Vincita**. Per ogni combinazione vincente, l'importo vinto è pari al **numero di simboli vincenti vicini** moltiplicato per l'**importo visualizzato nella tabella pagamenti** per il **numero di rulli** interessati alla vincita.

Nota: il numero dei simboli vincenti vicini viene calcolato moltiplicando il numero dei simboli vincenti su ogni rullo. Ad esempio, se sul rullo 1 viene visualizzato 1 simbolo vincente, sul rullo 2 viene visualizzato 1 simbolo vincente e sul rullo 3 vengono visualizzati 2 simboli vincenti, allora il **numero dei simboli vincenti adiacenti** è pari a $1 \times 1 \times 2 = 2$. In questo caso, il numero dei rulli interessati alla vincita è 3. Nella tabella dei pagamenti è possibile visualizzare il guadagno per 3 rulli per il simbolo vincente.

3. Funzioni e simboli speciali

3.1. Wild

Sostituisce qualsiasi altro simbolo eccetto quelli Bonus e Giri gratuiti.

3.2. Giri gratuiti

Il simbolo del **DELFINO** può essere visualizzato solo sul rullo 3.

Quando il simbolo del **DELFINO** viene visualizzato in qualsiasi posizione del rullo 3, il giocatore ottiene 15 giri gratuiti.

Per ogni giro gratuito, è possibile che si verifichi una di queste situazioni:

- uno o più simboli vengono trasformati in WILD
- un intero rullo a caso viene trasformato in Wild
- un blocco a 2x2 di simboli vicini, a caso, viene trasformato in Wild

Durante i giri gratuiti, non è possibile modificare il valore dei gettoni o la puntata in gettoni. Durante i giri gratuiti è possibile ottenere altri giri gratuiti.

3.3. Bonus

Almeno tre simboli **Bonus** in qualsiasi posizione sui rulli attivano il round Bonus. Le vincite ottenute dai round Bonus vengono aggiunte alla vincita totale.

Durante il round Bonus, cliccare su **VAI** o toccare  per girare la ruota e vincere uno dei seguenti premi:

- un importo in contanti a caso
- un moltiplicatore: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10. Ogni moltiplicatore vinto assegna un ulteriore giro della ruota. Il moltiplicatore sarà attivato all'importo della vincita successiva.
- **Nota:** se il giocatore ottiene un moltiplicatore dopo aver vinto un altro moltiplicatore, all'importo della vincita successiva verrà applicato solo l'ultimo moltiplicatore vinto.

Il numero di giri iniziali della ruota è determinato dal numero dei simboli **Bonus** di attivazione del round Bonus.

Durante il round Bonus, il campo **VINCITA** visualizza le vincite correnti, nella valuta del giocatore, il campo **MOLTIPLICATORE** visualizza il moltiplicatore che viene applicato all'importo della vincita successiva e il campo **GIRI** visualizza il numero dei giri rimanenti della ruota.

4. Funzione del gioco automatico

L'impostazione del limite di perdita permette lo stop della funzione gioco automatico quando il limite selezionato più le vincite cumulative meno le puntate cumulative è meno di 0.

Nota: la funzione del gioco automatico non avvia automaticamente i giri gratuiti o il round Bonus. È infatti necessaria un'azione del giocatore.

4.1. Versione Flash

Cliccare il pulsante **AUTO GIRO** per aprire la finestra IMPOSTAZIONI GIRI AUTO dove è possibile configurare la funzione del gioco automatico.

Nella finestra IMPOSTAZIONI GIRI AUTO, è possibile impostare i seguenti elementi:

- **Limite di perdita** - inserisci un numero per il valore del limite di perdita o usa i pulsanti delle frecce destra e sinistra per selezionare un numero per il valore del limite di perdita.
- **Ferma se la VINCITA raggiunge** - per abilitare questa funzione, clicca il pulsante a sinistra e poi inserisci un numero per il valore della VINCITA o utilizza le frecce destra e sinistra per selezionare un valore per la VINCITA. Clicca di nuovo il pulsante a sinistra per disabilitarlo
- **Ferma se viene vinto un JACKPOT** - (solo per i giochi con Jackpot Progressivo o con uno specifico valore del Jackpot mostrato) – per abilitare questa funzione, clicca il pulsante sul lato sinistro; cliccalo di nuovo per disabilitare
- **Numero di GIRI AUTOMATICI da giocare** - Utilizza i pulsanti frecce destra e sinistra per selezionare il numero di giri automatici

Cliccare su **AVVIA** per chiudere la finestra IMPOSTAZIONI GIRI AUTO e avviare la funzione del gioco automatico con la puntata e il numero di giri automatici selezionati oppure cliccare su **ANNULLA** per chiudere la finestra IMPOSTAZIONI GIRI AUTO senza avviare la funzione del gioco automatico.

Cliccare sul pulsante **INTERROMPI** xx/yy per interrompere la funzione del gioco automatico in qualsiasi momento; xx rappresenta il numero dei giri automatici rimanenti e yy rappresenta il numero dei giri automatici da disputare selezionati dal giocatore nella finestra IMPOSTAZIONI GIRI AUTO.

4.2. Versione per dispositivi mobili

Per impostare la funzione **Auto giro**, accedere al menu delle impostazioni e scorrere fino alla sezione del gioco automatico.

Nella sezione del Gioco automatico è possibile impostare i seguenti elementi:

- **Numero di giri automatici da giocare** - A destra dell'attuale valore del **Giro Automatico**, clicca **+** per selezionare un valore più alto o clicca **-** per selezionarne uno più basso
- **Limite di perdita:**
 - a destra dell'attuale valore del limite del credito corrente, tocca **+** per selezionare un valore più alto o clicca **-** per selezionare un valore più basso
 - tocca il valore del limite del credito corrente, usa il tastierino numerico sullo schermo per inserire il valore e poi conferma la tua selezione; tocca la X per chiudere il tastierino numerico sullo schermo senza confermare l'immissione
- **Interrompi se la vincita raggiunge** - per attivare questa impostazione, tocca il pulsante a sinistra (tocandolo ancora una volta disattiverai l'opzione) e potrai

- a destra dell'attuale valore limite della Vincita, clicca + per selezionare un valore più alto o clicca - per selezionare un valore più basso
 - clicca l'attuale valore limite della Vincita, utilizza il tastierino numerico dello schermo per inserire un valore e poi conferma la tua selezione; clicca X per chiudere il tastierino numerico dello schermo senza confermare
 - **Ferma se viene vinto un JACKPOT** - (solo per i giochi con i Jackpot progressivi); per attivare l'impostazione, tocca il pulsante a sinistra; tocca nuovamente il pulsante per disattivare l'opzione
- Per avviare la funzione **auto giro** utilizzando la puntata corrente, toccare **ATTIVA**. Per interrompere la funzione

auto giro in qualsiasi momento, nella schermata del gioco principale, toccare .

Nota: il numero dei giri automatici rimanenti viene visualizzato nella parte inferiore al centro della schermata.

5. Altri pulsanti di gioco

5.1. Versione Flash

Sono disponibili i seguenti pulsanti:

- **TABELLA PAGAMENTI:** cliccare per aprire la tabella pagamenti dove è possibile visualizzare:
 - le informazioni sui pagamenti per le combinazioni vincenti, nella valuta del giocatore
 - le informazioni su qualsiasi funzione speciale esistente o qualsiasi simbolo speciale con i relativi pagamenti e i premi specifici
 - i collegamenti rapidi da tastiera disponibile e le regole sintetiche del gioco
- **STOP:** (disponibile solo quando i rulli girano) cliccare sul pulsante per interrompere prima il movimento dei rulli
- **SALTA:** (disponibile durante le animazioni in caso di vincita) cliccare sul pulsante per saltare le animazioni in caso di vincita
- Pulsante **finestra Impostazioni:** nell'angolo superiore destro della schermata del gioco principale, cliccare sul pulsante **Impostazioni** per aprire la finestra Impostazioni dove è possibile gestire il volume dell'audio, visualizzare la cronologia della partita o leggere le regole del gioco.
- **Nota:** per chiudere la finestra Impostazioni è possibile cliccare in qualsiasi area della schermata del gioco principale oppure, nell'angolo superiore sinistro della finestra Impostazioni, cliccare sul pulsante **Torna**.
- Pulsante **Audio:** nella finestra Impostazioni, cliccare su **AUDIO** per aprire il riquadro **Audio e volume** dove è possibile utilizzare i cursori per gestire i suoni delle vincite, l'audio della partita e quello di sottofondo; cliccare su SALVA per salvare le modifiche effettuate.
- **Nota:** per attivare o disattivare tutti i suoni della partita, nella finestra Impostazioni, cliccare sul pulsante visualizzato a destra dell'opzione AUDIO.
- Pulsante **Regole:** nella finestra Impostazioni, cliccare su **REGOLE** per visualizzare le regole dettagliate del gioco in una nuova finestra del gioco.

- Pulsante **Cronologia**: (solo in modalità Gioco reale) nella finestra Impostazioni, cliccare su **CRONOLOGIA** per visualizzare la cronologia del gioco.
- Pulsante **Schermo intero**: nella finestra Impostazioni, cliccare su **SCHERMO INTERO** per accedere alla modalità a schermo intero; per uscire dalla modalità a schermo intero, cliccare nuovamente sul pulsante o premere il tasto ESC sulla tastiera.
- **INDIETRO**: quando il giocatore ha effettuato l'accesso alla tabella pagamento, potrà cliccare su **INDIETRO** per tornare alla schermata del gioco principale.

5.2. Versione per dispositivi mobili

Sono disponibili i seguenti pulsanti:



: nella schermata principale, toccare il pulsante **Home** per chiudere il gioco e aprire il sito Web iniziale, nella stessa finestra del browser.



: nella schermata principale, toccare il pulsante **Info** per aprire la tabella pagamenti dove è possibile visualizzare:

- le informazioni relative ai pagamenti per le combinazioni vincenti, in gettoni
- le informazioni su qualsiasi funzione speciale esistente o qualsiasi simbolo speciale con i relativi pagamenti e i premi specifici
- le regole sintetiche del gioco



: nella schermata principale, toccare il pulsante **Schermo intero** per visualizzare la finestra di gioco nella modalità schermo intero; toccare nuovamente il pulsante per tornare alla modalità normale.



: nel menu Impostazioni, toccare il pulsante dell'**orologio** per visualizzare la cronologia del gioco.



: nella tabella pagamenti, toccare il pulsante **Regole** per visualizzare le regole dettagliate del gioco in una nuova finestra del browser.



: nel menu Impostazioni o nella tabella pagamenti, toccare questo pulsante per tornare alla schermata principale.



: toccare questo pulsante per confermare e chiudere le finestre di dialogo visualizzate nel gioco.



: toccare questo pulsante per attivare/disattivare l'audio generale del gioco (è inoltre possibile accedere al menu Impostazioni e attivare o disattivare l'audio)