

Kobushi

Regole del Gioco (v1.7 – 02/03/2016)

1. Panoramica

L'obiettivo è ottenere una combinazione vincente su una linea vincente sui rulli.

Specifiche del gioco:

Tipo	Slot
Numero di rulli	5
Numero di righe	3
Numero di linee	da 1 a 30
Numero di gettoni che puoi scommettere per linea	da 1 a 5
Progressivo	Si
Funzione raddoppia	No
Funzione Gioco Automatico	Si
Simboli Wild	Si
Simboli Moltiplicatore	No
Simboli Scatter	Si
Simboli Bonus round	Si
Girigratuiti	Si
Vincita istantanea	No
RTP	95,10% - 97,50%
Jackpot	Progressivo

Verrai disconnesso dal gioco in caso di inattività per un numero di minuti consecutivi specifico (che varia a seconda della giurisdizione); la funzione di recupero della sessione salverà l'avanzamento del gioco in modo che, al caricamento successivo della partita, potrai proseguire dal momento dell'interruzione.

In caso di difficoltà tecniche legate alla perdita della connessione con il server di gioco, la partita in corso viene salvata automaticamente e sarà quindi ricaricata alla connessione successiva con il server di gioco. Non sarà possibile connettersi nuovamente al server di gioco per i primi 30 secondi dopo la disconnessione.

Nota: in caso di malfunzionamento, saranno annullati tutti i pagamenti e tutte le giocate; viene annullata qualsiasi puntata non ancora accettata e vengono restituite le somme puntate per le scommesse non ancora definite.

2. Come Giocare

Nota: se non hai abbastanza denaro per giocare, la scommessa può essere impostata sull'importo minimo selezionabile tramite la finestra di dialogo di avviso.

Tutte le linee vincenti pagano da sinistra a destra. Le vincite su linee differenti selezionate sono tutte aggiunte. Solo la più alta combinazione vincente su ogni linea selezionata viene pagata. Le vincite ottenute dai giri gratuiti e degli scatter vengono aggiunte alla vincita totale.

2.1. Versione Flash

Nota: Sulla barra delle informazioni che si trova sotto i pulsanti principali del gioco, puoi visualizzare la tua PUNTATA attuale, il tuo SALDO e le tue VINCITE attuali, nella tua valuta.

Per giocare, segui i seguenti passi:


1. Utilizza il pulsante **Seleziona il valore del gettone** per scegliere il valore di un gettone. Il pulsante **seleziona il valore del gettone** è posizionato nella parte inferiore sinistra della schermata del gioco principale e mostra il valore del gettone selezionato al momento.
2. Usa il pulsante **PUNTATA PER LINEA** per scegliere l'importo del gettone che vuoi puntare su ogni linea attiva.
3. Usa il pulsante **LINEE** per scegliere il numero di linee attive.
4. **Nota:** L'importo attuale puntato, nella tua valuta, è mostrato nel riquadro **PUNTATA**.
5. Clicca **GIRA** per piazzare la puntata e girare i rulli una volta. Puoi cliccare il pulsante **MASSIMA PUNTATA** per piazzare la puntata massima (massimo numero di gettoni per linea e massimo numero di linee) per il valore del gettone attualmente selezionato e girare i rulli una volta.


L'importo totale vinto, nella tua valuta, secondo la tabella dei pagamenti, è mostrato nel riquadro **VINCITE**. Per ogni combinazione vincente, l'importo vinto è quello mostrato nella tabella dei pagamenti per quella combinazione vincente moltiplicato per il valore del gettone e per la puntata per linea.

2.2. Versione per dispositivi mobili

Nota: Puoi visualizzare la tua Puntata totale e il Saldo, nella tua valuta, nella parte inferiore sinistra della schermata principale del gioco. Puoi visualizzare il Credito attuale, in gettoni, e la Vincita attuale nella parte inferiore destra della schermata principale del gioco.

Per giocare, segui i seguenti passi:

1. Tocca  per andare al menu impostazioni e impostare la tua puntata totale selezionando i seguenti elementi:
 - il **valore del gettone**: a destra dell'attuale valore del gettone, tocca + per selezionare un valore del gettone più alto oppure tocca - per selezionare un valore del gettone più basso
 - il numero di gettoni **puntato** per linea: a destra del numero attuale di gettoni puntati per linea, tocca + per selezionare un numero più alto di gettoni per linea o tocca - per selezionarne uno più basso
 - il numero di **linee**attive: a destra del numero attuale di linee attive, tocca + per selezionare un numero di linee attive più alto o - per selezionarne uno più basso
2. **Nota:** La puntata totale, in gettoni, è mostrata nel menu impostazioni , nel riquadro **Puntata Totale**.

3. Sul lato destro della schermata principale, tocca il tasto **Gira**  per girare i rulli una volta. L'importo totale vinto, in gettoni, secondo la tabella dei pagamenti, viene visualizzato nella finestra popup **Vincite**. L'importo totale vinto, nella tua valuta, è mostrato in basso a destra nella schermata principale di gioco nel campo **Vincite**. Per ogni combinazione vincente, l'importo vinto, nella tua valuta, è quello mostrato nella tabella dei pagamenti per quella combinazione vincente moltiplicato per il valore del gettone.

3. Funzioni e simboli speciali

3.1. Wild

Sostituisce qualsiasi simbolo eccetto i simboli Scatter, bonus Kobushi e bonus Big cat.

3.2. Simboli Scatter

I simboli Scatter pagano ovunque nei rulli, secondo la tabella dei pagamenti.

3.3. Bonus

Bonus Kobushi: tre o più simboli Bonus Kobushi allo stesso tempo e in qualsiasi posizione sui rulli avviano il Bonus. Una volta iniziato il bonus, tutti i simboli sui rulli si trasformeranno in simboli **KOBUSHI Scegli Me!**.

Durante il Bonus Kobushi:

- puoi selezionare i simboli **KOBUSHI Scegli Me!** finché viene trovato un gatto invece di un premio
- ogni primi due simboli **KOBUSHI Scegli Me!** selezionati premieranno sempre con delle vincite
- l'importo che può essere vinto durante il **Bonus Kobushi** dipende dall'importo puntato; per ogni **Bonus Kobushi** viene elargito un premio casuale dai 2 ai 500, il premio viene poi moltiplicato per l'importo puntato durante il giro che ha attivato il **Bonus Kobushi**, il premio che ne risulta viene diviso in parti in modo casuale per i simboli **KOBUSHI Scegli Me!**
- se vengono trovati un **Jackpot Kobushi** o un simbolo **Jackpot Sushi**, il round bonus termina; non è possibile vincere il **Jackpot Sushi** e il **Jackpot Kobushi** con il primo simbolo **Kobushi Scegli Me!** scoperto
- le vincite derivanti dal **Bonus Kobushi** sono aggiunte al bilancio totale

Bonus Big Cat: tre o più simboli Bonus Big Cat in qualsiasi posizione sui rulli avviano il Bonus.

Durante il Bonus Big Cat il giocatore riceverà:

- un numero casuale di Giri gratuiti, tra 5 e 20
- una vincita moltiplicatore (da X2 a X5)
- un simbolo "wild" speciale (scelto casualmente da uno dei 10 simboli normali)
 - simboli "wild" speciali (descritti come extra wild) possono sostituire tutti i simboli eccetto i simboli Scatter, Bonus (Big Cat) e Wild
 - durante i giri gratuiti, un Wild normale al centro di qualunque rullo si estenderà sul rullo e rimarrà per i giri gratuiti rimanenti; il wild espanso non è applicabile per giri gratuiti riattivati. Per gli altri giri riattivati, se durante questi giri gratuiti, un Wild normale appare al centro di qualunque rullo si estenderà sul rullo e rimarrà per i giri gratuiti rimanenti

Nota: I wild espansi non possono coprire i simboli scatter o bonus ma soltanto nuovi wild extra o simboli normali.

Durante i giri gratuiti, i simboli Bonus Kobushi non appariranno.

La funzione Bonus Big Cat può essere riattivata durante i giri gratuiti e premierà con 5 fino a 20 giri gratuiti aggiuntivi che sono casuali.

Tutti i giri gratuiti Bonus Big Cat riattivati vengono giocati con un moltiplicatore casuale più alto del precedente ma non più alto di X5, e con un simbolo che si comporta come un "wild" speciale. Il "Wild" speciale si comporta come i simboli wild normali (anche per i pagamenti). Il simbolo "wild" speciale diventa un simbolo normale una volta che gli specifici giri gratuiti Bonus Big Cat riattivati sono stati completati.

Se i giri gratuiti vengono riattivati, il nuovo set di giri gratuiti ricomincerà con un nuovo simbolo wild extra scelto casualmente, ma solo dopo che sono terminati i giri gratuiti attuali. Il numero massimo di giri Gratuiti (inclusi quelli riattivati) che può essere vinto in una sessione è 100. Se è stato raggiunto il numero massimo di giri gratuiti, questi non saranno più vinti.

I round Giri Gratuiti sono giocati con le stesse linee, puntate per linea e valore del gettone del round che ha avviato i giri gratuiti.

Tutte le vincite dei giri gratuiti durante il round Big Cat sono moltiplicate per il moltiplicatore vinto nei rispettivi giri gratuiti. Le vincite derivanti dai Giri gratuiti del **Bonus Big Cat** sono aggiunte al bilancio totale.

3.4. Jackpot Progressivo

Sono presenti due jackpot progressivi disponibili: **Sushi Jackpot** e **Kobushi Jackpot**.

I Jackpot Progressivi possono essere vinti soltanto durante il **round Bonus Kobushi** quando si clicca sui simboli **KOBUSHI Scegli Me!**

I Jackpot Progressivi possono essere vinti soltanto mentre si gioca utilizzando il numero massimo di gettoni e il numero massimo di linee.

Nota: Soltanto un Jackpot Progressivo per volta può essere vinto durante il **Bonus Kobushi**.

Con ogni puntata, il valore base del jackpot progressivo (il premio progressivo) è incrementato con lo 0,5% di quella puntata.

Nota: Il valore base progressivo (premio progressivo) è un valore in euro ed è associato a una puntata da 10 euro (che potrebbe non essere disponibile per te nel gioco selezionato):

- **Sushi Jackpot** - 50.000,00 capitale + ogni 0,5% di incremento da tutte le puntate
- **Kobushi Jackpot** - 250.000,00 capitale + ogni 0,5% di incremento da tutte le puntate

Il contatore del Jackpot Progressivo mostra il valore del jackpot progressivo per il valore del gettone attualmente selezionato. Il valore del jackpot mostrato è proporzionale al valore del gettone selezionato ed è una parte del premio progressivo, calcolato in base al valore del gettone attualmente selezionato.

Nota: il progressivo massimo disponibile è pagato quando si gioca con il massimo valore disponibile del gettone.

Esempi di Capitale del Jackpot (nella tua valuta):

Valore del gettone 0,01	
Valore del Capitale Jackpot Sushi	50
Valore del Capitale Jackpot Kobushi	250

Valore del gettone 0,02	
Valore del Capitale Jackpot Sushi	100
Valore del Capitale Jackpot Kobushi	500

Il valore del Jackpot viene aggiornato ogni 3 secondi. In base al fornitore del servizio internet e l'hardware del cliente, i ritardi dal server al client varieranno da giocatore a giocatore e da messaggio a messaggio.

Tra due aggiornamenti successivi del contatore del Jackpot Progressivo, è possibile, per due o più giocatori vincere il jackpot in una successione ravvicinata. In questo caso, il primo giocatore che vince il Jackpot viene ricompensato con l'importo pieno del Jackpot Progressivo, mentre il vincitore successivo viene ricompensato con il Jackpot Progressivo minimo garantito, e con lo 0,5% della migliore scommessa piazzata tra due vincite successive al Jackpot.

4. Funzione Gioco automatico

L'impostazione del limite di perdita permette lo stop della funzione gioco automatico quando il limite selezionato più le vincite cumulative meno le puntate cumulative è meno di 0.

Nota: La funzione gioco automatico non avvia automaticamente i round bonus o i giri gratuiti – è richiesto un input del giocatore.

4.1. Versione Flash

Clicca il pulsante **GIRO AUTOMATICO** per aprire la finestra IMPOSTAZIONI GIRO AUTO dove potrai impostare la funzione del gioco automatico.

Nella finestra IMPOSTAZIONI GIOCO AUTO, potrai impostare le seguenti opzioni:

- **Limite di perdita** - inserisci un numero per il valore del limite di perdita o usa i pulsanti delle frecce destra e sinistra per selezionare un numero per il valore del limite di perdita
- **Ferma se la VINCITA raggiunge** - per abilitare questa funzione, clicca il pulsante a sinistra e poi inserisci un numero per il valore della VINCITA o utilizza le frecce destra e sinistra per selezionare un valore per la VINCITA. Clicca di nuovo il pulsante a sinistra per disabilitarlo
- **Ferma se viene vinto il JACKPOT** - (solo per i giochi con Jackpot Progressivo o con uno specifico valore del Jackpot mostrato) – per abilitare questa funzione, clicca il pulsante sul lato sinistro; cliccalo di nuovo per disabilitare
- **Numero di GIRI AUTOMATICI da giocare** - Utilizza i pulsanti frecce destra e sinistra per selezionare il numero di giri automatici

Clicca **START** per chiudere la finestra IMPOSTAZIONI GIRO AUTOMATICO e avvia la funzione giro automatico con l'attuale puntata selezionata e il numero di giri automatici o clicca **ANNULLA** per chiudere la finestra senza dare avvio alla funzione gioco automatico.

Clicca il pulsante **xx/yy STOP** per fermare la funzione gioco automatico in qualsiasi momento ; xx rappresenta il numero restante di giri automatici e yy rappresenta il numero di giri automatici da giocare che hai selezionato nella finestra IMPOSTAZIONI GIOCO AUTOMATICO.


4.2. Versione per dispositivi mobili

Per impostare il **Giro automatico**, vai al menu impostazioni e scorri verso il basso fino alla sezione del Gioco automatico.

Nella sezione Gioco Automatico, puoi impostare quanto segue:

- **Numero di giri automatici da giocare** - A destra dell'attuale valore del **Giro Automatico**, clicca + per selezionare un valore più alto o clicca - per selezionarne uno più basso
- **Limite di perdita:**
 - a destra del valore del limite del credito corrente, tocca + per selezionare un valore più alto o - per selezionare un valore più basso
 - tocca il valore del limite del credito corrente, usa il tastierino numerico sullo schermo per inserire il valore e poi conferma la tua selezione; tocca la X per chiudere il tastierino numerico sullo schermo senza confermare l'immissione
- **Interrompi se la vincita raggiunge** - per attivare questa impostazione, tocca il pulsante a sinistra (toccandolo ancora una volta disattiverai l'opzione) e potrai:
 - a destra del valore del limite della Vincita corrente, clicca + per selezionare un valore più alto o clicca - per selezionare un valore più basso
 - tocca il valore limite della Vincita corrente, utilizza il tastierino numerico dello schermo per inserire un valore e poi conferma la tua selezione; tocca X per chiudere il tastierino numerico dello schermo senza confermare
- **Interrompi se vinci il JACKPOT** - (solo per i giochi con i Jackpot progressivi o con uno specifico valore disponibile del Jackpot); per attivare l'impostazione, tocca il pulsante a sinistra; tocca nuovamente il pulsante per disattivare l'opzione

Per avviare il **Gioco Automatico** utilizzando la puntata attuale, clicca **ATTIVA**. Per interrompere la funzione **Gioco**

Automatico in qualsiasi momento, sulla schermata principale del gioco tocca .

Nota: il numero rimanente di giri automatici è mostrato nella parte centrale inferiore dello schermo.

5. Altri pulsanti di gioco

5.1. Versione Flash

Sono disponibili i seguenti pulsanti:

- **i** - clicca per aprire la tabella dei pagamenti dove puoi visualizzare:
 - informazioni sul pagamento per le combinazioni vincenti, in gettoni
 - informazioni sulle eventuali funzioni speciali o sui simboli speciali con i relativi pagamenti o i premi specifici
 - le scelte rapide per tastiera disponibili, le linee di gioco e le regole sintetiche del gioco
- **FERMA** – (disponibile solo quando i rulli girano) clicca questo pulsante per fermare velocemente i rulli
- **SALTA** - (disponibile durante l'animazione delle vincite) clicca questo pulsante per saltare le animazioni delle vincite
- pulsante **opzioni del gioco** – nell'angolo in alto a sinistra dello schermo del gioco, clicca il simbolo **chiave inglese** per aprire la finestra delle opzioni di gioco dove puoi spostare i cursori per gestire le vincite, il

gioco e i suoni di background o il volume generale; clicca SALVA per chiudere la finestra delle opzioni e salvare qualsiasi cambiamento o clicca ANNULLA per chiudere la finestra delle opzioni senza salvare

- pulsante **suono** - nell'angolo in alto a sinistra dello schermo, clicca il simbolo **altoparlante** per attivare i suoni del gioco
- pulsante **regole** – nell'angolo in alto a sinistra dello schermo, clicca **?** per visualizzare le regole dettagliate del gioco in una nuova finestra del browser
- pulsante **cronologia** – (solo in modalità reale) nell'angolo in alto a sinistra dello schermo, clicca il simbolo **orologio** per visualizzare la cronologia
- pulsante **chiudi** – nell'angolo in alto a destra dello schermo del gioco, clicca **X** per chiudere il gioco
- pulsante **schermo intero** – nell'angolo in alto a destra della schermata del gioco, clicca il pulsante accanto alla **X** per andare in modalità schermo intero; per uscire dalla modalità schermo intero, clicca di nuovo il pulsante o premi ESC sulla tua tastiera
- **INDIETRO** - quando sei nella tabella dei pagamenti, clicca **INDIETRO** per tornare alla schermata principale del gioco

5.2. Versione per dispositivi mobili

Sono disponibili i seguenti pulsanti:



- sulla schermata principale, tocca il tasto **Home** per chiudere il gioco e aprire la home del sito nella stessa finestra del browser



- sulla schermata principale, tocca il pulsante **Info** per aprire la tabella dei pagamenti dove puoi visualizzare:

- informazioni sul pagamento per le combinazioni vincenti, in gettoni
- informazioni sulle eventuali funzioni speciali o sui simboli speciali con i relativi pagamenti o i premi specifici
- le linee di gioco e le regole sintetiche del gioco



- sullo schermo principale, tocca il pulsante **Schermo intero** per visualizzare la finestra di gioco in modalità schermo intero; tocca di nuovo per tornare alla modalità normale



- nel menu impostazioni, tocca il pulsante **Orologio** per visualizzare la cronologia del gioco



- nella tabella dei pagamenti, tocca il pulsante **Regole** per visualizzare dettagliate regole del gioco in una nuova finestra del browser



- nel menu impostazioni o nella tabella dei pagamenti, tocca questo pulsante per tornare alla schermata principale



- tocca questo pulsante per confermare e chiudere qualsiasi finestra di dialogo mostrata durante il gioco



- tocca questo pulsante per attivare il suono generale del gioco (puoi anche andare al menu impostazioni e impostare i Suoni su on o off)