

PIN UP GIRLS

Guida / Regole (v1.1)

1. INTRODUZIONE

L'obiettivo è di ottenere una combinazione vincente su una linea selezionata distribuita sui rulli.

2. CARATTERISTICHE GENERALI

Tipo di Gioco	Slot
RTP	95.25%
Lingue	IT, EN, FR, ES, DE
Numero di Rulli	5
Numero di Righe	3
Progressivo	No
Doppio	No
Autogioco	Sì
Valore delle monete in Euro	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25, 0.5, 1
Valore monete predefinito*	0.1%
Puntata Monete predefinita*	5 MONETE per linea
Numero di Linee Attive Predefinito	9
Numero di Linee	da 1 a 9

Numero di monete per linea	da 1 a 5
Puntata Minima	0.01 VALORE MONETA x 1 MONETA x 1 Linea
Puntata Massima	1 VALORE MONETA x 5 MONETE x 9 Linee
Jackpot	12500
Simboli Wild	Sì
Simboli Moltiplicatori	No
Simboli Scatter	Sì
Giro Bonus	Sì
Giri Gratis	Sì
Vincita Istantanea	No

NB: Il **Valore monete predefinito*** e la **Puntata monete predefinita*** sono applicate la prima volta che il gioco viene caricato. Il valore delle monete, il numero di monete e le linee attive utilizzate nell'ultima partita giocata vengono salvati automaticamente prima di chiudere la sessione di gioco. Quando viene aperta una nuova sessione di gioco, vengono caricati i valori salvati in modo da poter riprendere il gioco da dove lo si aveva lasciato.

Il **Jackpot*** è l'importo vinto quando compare la combinazione vincente con la vincita più alta. Il **Jackpot** è disponibile solo quando si gioca il numero massimo di monete.

NB: Il gioco si disconnette automaticamente se nessuna azione viene svolta per 15 minuti consecutivi; il dispositivo di recupero della sessione salva la partita in modo da poterla riprendere da dove era stata interrotta quando viene riaperta la sessione.

Nel caso di problemi tecnici dovuti alla perdita di connessione con il server di gioco, la partita in corso viene salvata automaticamente e si ricaricherà quando verrà stabilita una connessione con il server di gioco. Non sarà possibile riconnettersi al server di gioco per i primi 30 secondi dopo la disconnessione.

2.1. Disconnessione durante il gioco

- Disconnessione mentre i rulli stanno girando - quando il giocatore accede nuovamente al gioco, il giro sarà stato completato. In caso di vincita, il premio sarà stato aggiunto al saldo.
- Disconnessione dopo che i giri gratis sono stati attivati ma prima del loro inizio - il gioco riprende dal punto in cui era stato disconnesso.

- Disconnessione durante i giri gratis - il gioco riprende dal punto in cui era stato disconnesso.
 - Disconnessione durante la vincita del Jackpot - i giri saranno stati completati e il Jackpot sarà stato aggiunto al saldo e può essere visualizzato nei registri di gioco.
- NB:** Le informazioni di gioco sono salvate nei registri di gioco; per accedere ai registri di gioco si deve cliccare sul pulsante “Cronologia” o si deve premere il tasto H.

3. REQUISITI MINIMI DEL PC

3.1. Download

I requisiti hardware minimi sono:

- Pentium con processore 1-gigahertz (GHz) o maggiore
- Almeno 256 megabyte di RAM (512 MB raccomandati)
- Almeno 300 megabyte di spazio disponibile sull'hard disk
- Tastiera e Mouse o altro tipo di dispositivo di puntamento
- Adattatore video o monitor con risoluzione Super VGA (800 x 600) o maggiore

3.2. Instant Play

Per poter aprire Instant Play, è necessario aver installato Adobe® Flash® Player 9 o una versione più recente.

	Microsoft® Windows®	Mac OS X	Linux® e Solaris™
Processore	Intel® Pentium® II 450MHz, AMD Athlon® 600MHz o un processore più veloce (o equivalente)	Intel Core™ Duo 1.33GHz o un processore più veloce PowerPC G3 500MHz o un processore più veloce	800MHz o un processore più veloce
Memoria	128MB di RAM	128MB di RAM	512MB di RAM
Memoria Grafica	128MB di memoria grafica		

Instant Play è supportato da qualsiasi sistema operativo desktop e da qualsiasi browser che supporta Flash Player 9+.

Piattaforma	Sistemi Operativi	Browser
Windows	Windows 7, Windows Vista®, Windows XP, Windows Server® 2008, Windows Server 2003, Windows 2000	Internet Explorer 6.0 e superiore, Mozilla Firefox 2.0 e superiore, Google Chrome 2.0 e superiore, Safari 3.0 e superiore, Opera 9.5 e superiore, AOL 9.0 e superiore
Mac OS	Mac OS X 10.6, Mac OS X 10.5, Mac OS X 10.4 (Intel), Mac OS X 10.4 (PowerPC)	Safari 3.0 e superiore, Mozilla Firefox 3.0 e superiore, Google Chrome 2.0 e superiore, Opera 9.5 e superiore, AOL Desktop per Mac 1.0 e superiore
Linux	Red Hat® Enterprise Linux (RHEL) 5 o versione successiva, openSUSE® 11 o versione successiva, Ubuntu 7.10 o versione successiva	Mozilla Firefox 3.0 e superiore, Google Chrome 2.0 e superiore, SeaMonkey 1.11 e superiore
Solaris	Solaris™ 10	Mozilla Firefox 3.0 e superiore

4. ASPETTO GRAFICO



Lo schermo di gioco è diviso in tre sezioni:

- la parte superiore - le opzioni di gioco gli ID specifici del gioco nell'angolo in alto a destra (ID Sessione, ID Partecipazioni e ID Attuale)
- la parte centrale - i rulli della slot
- la parte inferiore - mostra il saldo attuale, ed i pulsanti di gioco:
 - la tabella vincite (*i*) e i pulsanti di selezione del valore monete
 - il pulsante autogiro
 - i pulsanti **LINEE**, **PUNTATA PER LINEA**, **PUNTATA MASSIMA** e **GIRA**

NB: Il campo SALDO mostra il saldo attuale del gioco in Euro.

5. COME GIOCARE

Punto 1

Quando il gioco si è caricato, si deve selezionare il valore delle monete con cui si vuole giocare. Il valore delle monete è visualizzato nell'angolo in basso a sinistra dello schermo, ed è possibile modificarlo in qualsiasi momento cliccando sul pulsante apposito. I valori delle monete selezionabili sono 0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25, 0.5, 1 in Euro.

Per modificare il numero di linee attive su cui giocare, basta cliccare sul pulsante **LINEE**. Per modificare la somma puntata, si deve cliccare sul pulsante **PUNTATA PER LINEA**. Il pulsante **PUNTATA MASSIMA** fa girare automaticamente i rulli solo una volta su tutte le linee e con il numero massimo di monete.

Punto 2

Fare clic sul pulsante 'GIRA' per far girare i rulli una volta.

È possibile fermare i rulli rapidamente cliccando sul pulsante "STOP" – o è possibile attendere che i rulli si fermino da soli.

Se si vuole continuare a giocare con le linee, le monete e il valore delle monete selezionati precedentemente, si deve cliccare sul pulsante "Gira".

NB:

Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata (valore monete*monete*linee) può essere regolata alla somma minima selezionabile attraverso una finestra di dialogo apposita che informa della situazione.

6. SIMBOLI

Wild: sostituisce tutti i simboli, tranne il Bonus e lo Scatter.

Quando un simbolo Wild compare al centro di qualsiasi rullo, si espande su tutto il rullo.

- il wild ampliato sostituisce tutti i simboli, tranne il bonus e lo scatter
- il wild ampliato non copre i simboli bonus o scatter
- tutti i wild ampliati premiano con 10 giri gratis; i giri gratis possono essere vinti durante i giri gratis. Durante i giri gratis vengono mantenute le linee, le monete e il valore delle monete selezionate in precedenza.

Scatter: le vincite dello scatter sono moltiplicate per la somma puntata e vengono sommate alle vincite per linea.

- 1 simbolo Scatter - somma puntata x1
- 2 simboli Scatter - somma puntata x2
- 3 simboli Scatter - somma puntata x5
- 4 simboli Scatter - somma puntata x10
- 5 simboli Scatter - somma puntata x25

Bonus: tre o più simboli Bonus ovunque sui rulli attivano il Bonus Pin Up.

7. TABELLA VINCITE

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

Simbolo	Simbolo X3	Simbolo X4	Simbolo X5
----------------	-------------------	-------------------	-------------------

	50	500	2500
	40	200	1000
	10	50	500
	5	25	100
	5	25	100
	3	10	30
	3	10	30
	3	10	30
	3	10	30

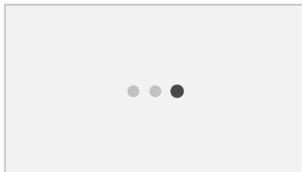
Tutte le vincite premiano da sinistra verso destra.

Le vincite su diverse linee selezionate vengono sommate.

La tabella vincite elenca i premi per le combinazioni vincenti. Solo la combinazione vincente maggiore su ogni linea selezionata viene pagata.

Tutti i premi indicati nella tabella dei pagamenti sono espressi in monete.

La somma puntata in Euro è visualizzata nel contatore Puntate ed equivale al numero di monete puntate moltiplicato dal valore moneta moltiplicato per il numero di linee selezionato. La somma vinta in Euro è visualizzata nel contatore Vincite ed equivale al numero di monete vinte, moltiplicato per il valore delle monete.

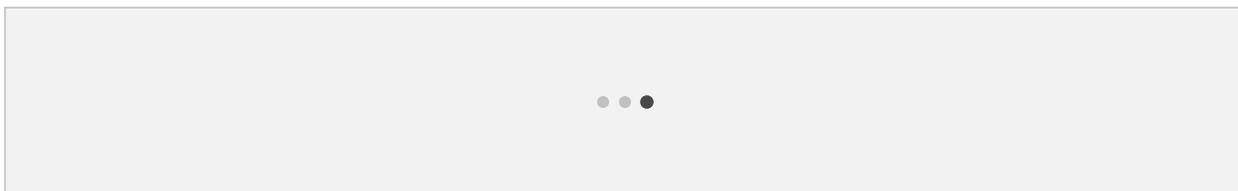


7.1. Bonus

Da tre a cinque simboli Pin Up Bonus ovunque sui rulli attivano il giro Bonus.

Il Bonus Pin Up premia da 10 a 5000 monete, moltiplicate per il valore totale della puntata.

8. PAYLINE



9. AUTOGIOCO

L'impostazione del limite di perdita permette lo stop della funzione gioco automatico quando il limite selezionato più le vincite cumulative meno le puntate cumulative è meno di 0.

Clicca il pulsante AUTO GIRO per aprire la finestra IMPOSTAZIONI AUTO GIRO dove puoi impostare la funzione.

Nella finestra delle IMPOSTAZIONI AUTOGIRO, puoi impostare quanto segue:

- Limite di perdita - inserisci un numero per il valore del limite di perdita o usa i pulsanti delle frecce destra e sinistra per selezionare un numero per il valore del limite di perdita.
- Ferma se la VINCITA raggiunge - per abilitare questa funzione, clicca il pulsante a sinistra e poi inserisci un numero per il valore della VINCITA o utilizza le frecce destra e sinistra per selezionare un valore per la VINCITA. Clicca di nuovo il pulsante a sinistra per disabilitarlo
- Ferma se viene vinto un JACKPOT - (solo per i giochi con Jackpot Progressivo o con uno specifico valore del Jackpot mostrato) – per abilitare questa funzione, clicca il pulsante sul lato sinistro; cliccalo di nuovo per disabilitare

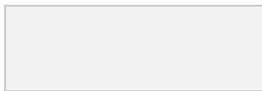
- Numero di GIRI AUTOMATICI da giocare - Utilizza i pulsanti frecce destra e sinistra per selezionare il numero di giri automatici

Clicca INIZIA per chiudere la finestra IMPOSTAZIONI AUTOGIRO e avviare la funzione autogiro con la puntata e il numero di autogiri selezionati attuali o clicca ANNULLA per chiudere la finestra senza avviare la funzione .

Clicca il pulsante FERMA xx/yy per interrompere la funzione in qualsiasi momento; xx rappresenta il numero rimanente di autogiri e yy rappresenta il numero di autogiri da giocare che hai selezionato nella finestra IMPOSTAZIONI AUTO GIRO.

10. OPZIONI DI GIOCO

Il pulsante per accedere alle opzioni di gioco si trova nell'angolo in alto a sinistra dello schermo di gioco. Fare clic su questo pulsante per aprire le finestre del suono e delle opzioni del gioco.

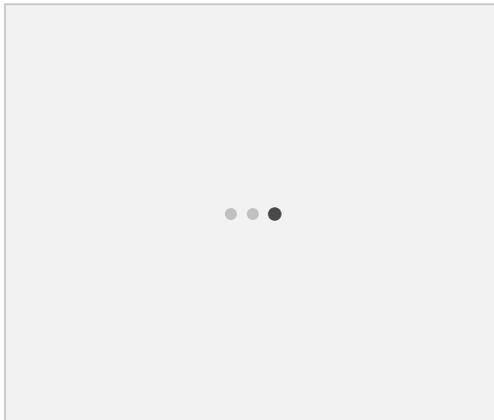


Fare clic sul pulsante Salva per salvare le modifiche apportate o il pulsante Annulla per chiudere la finestra delle opzioni senza salvare.

10.1. Suoni

È possibile cambiare il volume dei suoni di gioco spostando i cursori del volume.

È possibile modificare il volume dei suoni di vincita, dei suoni del gioco, dei suoni di fondo e il volume generale.



10.2. Pulsante Audio

Per disattivare completamente l'audio, basta cliccare sul pulsante altoparlante nell'angolo in alto a sinistra dello schermo di gioco, vicino al pulsante delle **opzioni di gioco**.

10.3. Pulsante Regole

Per visualizzare le regole del gioco fare clic sul pulsante '?' nell'angolo in alto a sinistra dello schermo di gioco, vicino al pulsante **Audio**.

10.4. Pulsante Cronologia

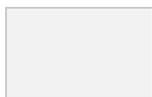
Per visualizzare la cronologia dettagliata della partita in corso, fare clic sul pulsante **Cronologia** accanto al pulsante **Regole** (simbolo '?').

10.5. Rebuy (Ricarica)

Il pulsante Rebuy viene utilizzato per ricaricare il saldo di gioco con una somma in euro desiderata dal saldo disponibile dal conto di gioco, senza uscire dal gioco. È possibile selezionare un valore mediante il dispositivo di scorrimento o inserire l'importo desiderato. Il pulsante **Rebuy** si trova accanto al pulsante **Cronologia**.

10.6. Modalità schermo intero

Per attivare o disattivare la modalità a schermo intero, si deve cliccare sul pulsante SCHERMO INTERO nell'angolo in alto a destra dello schermo di gioco.



10.7. Uscire dal gioco

Per uscire dal gioco, è necessario cliccare sul pulsante di chiusura (X) posizionato nell'angolo in alto a destra dello schermo.

11. TASTI DI SCELTA RAPIDA

Sono disponibili dei tasti di scelta rapida per alcune specifiche situazioni durante il gioco:

- **O** – aprire/chiedere la finestra delle opzioni
- **M** - attivare/disattivare il volume generale
- **R** – aprire la finestra delle regole
- **F** – attivare la modalità a schermo intero
- **Esc** – disattivare la modalità a schermo intero o nascondere le finestre aperte
- **da 1 a 5** – selezionare il numero di monete da puntare

- **X** – puntare il numero massimo di monete e di linee
- **H** – aprire la cronologia
- **B** – Rebuy
- **Tasto Più** – aumentare il valore delle monete
- **Tasto meno** – diminuire il valore delle monete
- **A** – iniziare/terminare l'autogioco
- **Freccia Su / Freccia Giù** – selezionare il numero di linee, uno alla volta
- **Y / Freccia Sinistra / Freccia Destra** – selezionare il numero di linee, uno alla volta
- **Barra spaziatrice** – GIRA / fermare i rulli rapidamente

Suggerimenti sono disponibili durante il gioco. Se si tiene il cursore del mouse posizionato su un elemento d'azione (come un pulsante), sarà visualizzato lo scopo e la scorciatoia per quell'azione.



NB: tutti gli ActionScript relativi alla tastiera sono disattivati in modalità a schermo intero. Le eccezioni sono:

- Selezionati tasti non di stampa, nello specifico le frecce, la barra spaziatrice, il tabulatore
- I tasti di scelta rapida che terminano la modalità a schermo intero: Esc (Windows e Mac), Control-W (Windows), Command-W (Mac), e Alt-F4.