

# Wisps

Regole del gioco (v1.7 - 15/07/2016)

## 1. PANORAMICA

L'obiettivo del gioco è ottenere una combinazione su almeno una dei 243 modi sui rulli.

Specifiche del gioco:

<b>Tipo</b>	Slot
<b>Numero di rulli</b>	5
<b>Numero di righe</b>	3
<b>Numero di linee</b>	243
<b>Numero di gettoni</b>	50
<b>Progressiva</b>	No
<b>Funzione Raddoppia</b>	No
<b>Funzione Gioco automatico</b>	Si
<b>Simboli Wild</b>	Si
<b>Simboli moltiplicatore</b>	No
<b>Simboli Scatter</b>	Si
<b>Round Bonus</b>	No
<b>Giri gratuiti</b>	Si
<b>Vincita istantanea</b>	No
<b>RTP</b>	97.10%
<b>Jackpot</b>	10000 gettoni per linea alla massima puntata

Verrai disconnesso dal gioco in caso di inattività per un numero di minuti consecutivi specifico (che varia a seconda della giurisdizione); la funzione di recupero della sessione salverà l'avanzamento del gioco in modo che, al caricamento successivo della partita, potrai proseguire dal momento dell'interruzione.

In caso di difficoltà tecniche legate alla perdita della connessione con il server di gioco, la partita a cui stavi giocando verrà salvata automaticamente e sarà quindi ricaricata alla connessione successiva con il server di gioco. In caso di disconnessione, per effettuare la riconnessione dovrai attendere 30 secondi.

**Nota:** in caso di malfunzionamento, saranno annullati tutti i pagamenti e tutte le giocate; qualsiasi scommessa che non è ancora stata accettata sarà annullata, qualsiasi scommessa che non è stata pagata sarà rimborsata.

## 2. Come Giocare

**Nota:** se non hai abbastanza denaro per giocare, la scommessa può essere impostata sull'importo minimo selezionabile attraverso un'apposita finestra di dialogo informativa.

Tutte le linee pagano a seconda della attuale modalità di gioco. Le vincite su linee differenti saranno sommate. Le vincite provenienti dai Giri Gratuiti sono aggiunte al bilancio totale. Solo la combinazione vincente più alta per ogni linea viene ricompensata.

**Nota:** Il numero dei simboli adiacenti vicini (linee) è calcolato moltiplicando il numero di simboli vincenti su ogni rullo. Per esempio, se c'è un simbolo vincente sul rullo 1, 1 simbolo vincente sul rullo 2 e 2 simboli vincenti sul rullo 3, allora il numero di simboli adiacenti vicini è  $1 \times 1 \times 2 = 2$ . In questo caso, il numero di rulli coinvolti nella vincita è 3 – nella tabella dei pagamenti, puoi vedere il pagamento per 3 rulli per il simbolo vincente.

### 2.1. Versione flash

**Nota:** nella barra delle informazioni visualizzata sotto i pulsanti del gioco principale, puoi visualizzare la PUNTATA, il SALDO e le VINCITE correnti, nella tua valuta.

Per giocare, utilizza questa procedura:

1. Usa il pulsante **seleziona il valore del gettone** per scegliere il valore di un gettone. Il pulsante **seleziona il valore del gettone** è posizionato nella parte inferiore destra della schermata del gioco principale e visualizza il valore dei gettoni selezionato al momento.
2. Clicca su uno dei pulsanti **PUNTATA** per scommettere e gira i rulli una volta oppure utilizza le frecce destra e sinistra sulla tastiera per selezionare una **PUNTATA** e clicca **GIRA**. Per piazzare la stessa scommessa di nuovo e girare i rulli un'altra volta, clicca **GIRA**.

**Nota:** **PUNTATA 1** piazza una scommessa di 1x gettoni **PUNTATA 2** piazza una scommessa di 2x gettoni, **PUNTATA 3** piazza una scommessa di 1x gettoni, **PUNTATA 4** piazza una scommessa di 4x gettoni **PUNTATA 5** piazza una scommessa di 5x gettoni. La tua puntata sarà: il **gettone puntato** (PUNTATA 1, 2, 3, 4 o 5) volte **50** volte i gettoni **valore del gettone**.

Il totale puntato, nella tua valuta, è mostrato su ognuno dei pulsanti **PUNTATA**.

L'importo totale vinto, nella tua valuta, secondo la tabella dei pagamenti, è mostrato nel riquadro **VINCITE**. Per ogni combinazione vincente, l'importo vinto è il **numero di simboli adiacenti** moltiplicato per l'**importo mostrato nella tabella dei pagamenti** per il numero dei rulli coinvolti nella vincita.

## 2.2. Versione per dispositivi mobili

**Nota:** puoi visualizzare la tua Puntata totale e il Saldo, nella tua valuta, nella parte inferiore sinistra della schermata principale del gioco.

Per giocare, utilizza questa procedura:

1. Clicca  per andare al menu impostazioni e impostare la tua puntata totale selezionando quanto segue:
  - il **valore del gettone**: a destra dell'attuale valore del gettone, clicca + per selezionare un valore del gettone più alto oppure clicca - per selezionare un valore del gettone più basso
  - il gettone **puntata**: a destra dell'attuale **puntata** del gettone , clicca + per selezionare un valore più alto oppure – per selezionare un valore più basso
2. **Nota:** la puntata totale, in gettoni, viene visualizzata nel menu impostazioni, nella casella **Puntata Totale**.
3. Sul lato destro della schermata principale, tocca il pulsante **Gira**  per girare i rulli una volta.

L'importo totale vinto, in gettoni, secondo la tabella dei pagamenti, viene visualizzato nella finestra popup **Vincita**. Per ogni combinazione vincente, l'importo vinto è **il numero di simboli vincenti adiacenti** moltiplicato per **l'importo mostrato nella tabella dei pagamenti** per il **numero di rulli** coinvolti nella vincita.

L'importo totale vinto, nella tua valuta, è mostrato nella barra delle informazioni (Vincite), ed è il l'importo totale che hai vinto in gettoni moltiplicato per il valore del gettone.

## 3. Funzioni e simboli speciali

### 3.1. Modalità di gioco

Ci sono tre modalità di gioco, solo una attiva alla volta. Il passaggio tra le tre modalità è fatto casualmente (non esiste un ordine di successione) e prima dell'inizio di un giro, un numero random di volte. Il passaggio non può essere fatto durante i giri gratuiti.

Al tuo primo accesso a questo gioco, dopo il caricamento, cominci in modalità 1. All'accesso successivo, dopo il caricamento, cominci nella stessa modalità in cui eri l'ultima volta prima che chiudessi il gioco.

Le tre modalità sono:

- **Modalità 1:**
  - Le vincite sono pagate da sinistra a destra
- **Modalità 2:**
  - Le vincite sono pagate da sinistra a destra e da destra a sinistra

- **Modalità 3:**
  - Le vincite sono pagate da sinistra a destra
  - Il simbolo **Transformer** può apparire sul rullo centrale

## 3.2. Wild

Il simbolo **Wild** rimpiazza qualsiasi altro simbolo, eccetto Transformer e Scatter.

## 3.3. Scatter

In tutte le modalità, lo Scatter paga secondo la tabella dei pagamenti.

Quando vinci giri gratuiti, all'inizio dei giri gratuiti, puoi decidere il tipo di giri gratuiti che giocherai:

- giri gratuiti **Bouncing Wilds**: da 1 a 5 simboli casuali sullo schermo diventeranno Wild durante ogni giro gratuito
- giri gratuiti **Spiral Wilds**: I rulli 2, 3, 4 o 5 possono diventare casualmente Wild durante questi giri gratuiti; possono diventare Wild fino a 3 rulli in una volta.

Durante i giri gratuiti, possono essere innescati altri giri gratuiti. Il tipo di giri gratuiti che viene re innescato non può essere cambiato; non c'è limite a quante volte sono re innescati i giri gratuiti.

Le vincite dagli Scatter (5X, 10X, 25X l'importo puntato) sono aggiunti alle vincite totali dei Giri gratuiti.

Durante i giri gratuiti, l'importo puntato rimane lo stesso della puntata che ha innescato i giri gratuiti e non può essere cambiato.

## 3.4. Transformer

Il simbolo **Transformer** può apparire solo sul rullo centrale, durante i giri normali e gratuiti e solo quando il gioco è in modalità 3 (Modalità Transformer da destra a sinistra).

Quando il simbolo **Transformer** appare, trasformerà qualsiasi simbolo a basso pagamento (9 a A) sullo schermo e sé stesso in un simbolo normale casuale (non Wild o Scatter).

Le vincite derivanti sono addizionate alle vincite precedenti le trasformazioni, se presenti.

# 4. Funzione Gioco automatico

L'impostazione del limite di perdita permette lo stop della funzione gioco automatico quando il limite selezionato più le vincite cumulative meno le puntate cumulative è meno di 0.

**Nota:** La funzione gioco automatico non avvia automaticamente i giri gratuiti – è richiesto un input del giocatore.

## 4.1. Versione Flash

Clicca il pulsante **GIRO AUTOMATICO** per aprire la finestra IMPOSTAZIONI GIOCO AUTO dove potrai impostare la funzione del gioco automatico.

Nella finestra IMPOSTAZIONI GIOCO AUTO, potrai impostare le seguenti opzioni:

- **Limite di perdita** - inserisci un numero per il valore del limite di perdita o usa i pulsanti delle frecce destra e sinistra per selezionare un numero per il valore del limite di perdita.
- **Ferma se la VINCITA raggiunge** - per abilitare questa funzione, clicca il pulsante a sinistra e poi inserisci un numero per il valore della VINCITA o utilizza le frecce destra e sinistra per selezionare un valore per la VINCITA. Clicca di nuovo il pulsante a sinistra per disabilitarlo
- **Ferma se viene vinto un JACKPOT** - (solo per i giochi con Jackpot Progressivo o con uno specifico valore del Jackpot mostrato) – per abilitare questa funzione, clicca il pulsante sul lato sinistro; cliccalo di nuovo per disabilitare
- **Numero di GIRI AUTOMATICI da giocare** - Utilizza i pulsanti frecce destra e sinistra per selezionare il numero di giri automatici

Clicca **START** per chiudere la finestra IMPOSTAZIONI GIRO AUTOMATICO e avvia la funzione giro automatico con l'attuale puntata selezionata e il numero di giri automatici o clicca **ANNULLA** per chiudere la finestra senza dare avvio alla funzione gioco automatico.

Clicca il pulsante **STOP** xx/yy per fermare la funzione gioco automatico in qualsiasi momento; xx rappresenta il numero restante di giri automatici e yy rappresenta il numero di giri automatici da giocare che hai selezionato nella finestra IMPOSTAZIONI GIOCO AUTOMATICO.

## 4.2. Versione per dispositivi mobili

Per configurare la funzione **Gioco Automatico**, accedi al menu delle impostazioni e scorri verso il basso la sezione del Gioco Automatico.

Nella sezione Gioco Automatico, puoi impostare quanto segue:

- **numero di giri automatici da giocare** - A destra dell'attuale valore del **Gioco Automatico**, clicca + per selezionare un valore più alto o clicca - per selezionarne uno più basso
- **Limite di perdita:**
  - a destra dell'attuale valore del limite del credito corrente, tocca + per selezionare un valore più alto o clicca - per selezionare un valore più basso
  - tocca il valore del limite del credito corrente, usa il tastierino numerico sullo schermo per inserire il valore e poi conferma la tua selezione; tocca la X per chiudere il tastierino numerico sullo schermo senza confermare l'immissione
- **Interrompi se la vincita raggiunge** - per attivare questa impostazione, tocca il pulsante a sinistra (tocandolo ancora una volta disattiverai l'opzione) e potrai

- a destra dell'attuale valore limite della Vincita, clicca + per selezionare un valore più alto o clicca - per selezionare un valore più basso
  - clicca l'attuale valore limite della Vincita, utilizza il tastierino numerico dello schermo per inserire un valore e poi conferma la tua selezione; clicca X per chiudere il tastierino numerico dello schermo senza confermare
  - **Ferma se viene vinto un JACKPOT** - (solo per i giochi con i Jackpot progressivi); per attivare l'impostazione, tocca il pulsante a sinistra; tocca nuovamente il pulsante per disattivare l'opzione
- Per avviare la funzione **Giro Automatico** utilizzando la puntata corrente, tocca **ATTIVA**. Per interrompere la

funzione **Giro automatico** in qualsiasi momento, sullo schermo principale del gioco, clicca



**Nota:** Il numero rimanente di giri automatici è mostrato nella parte centrale inferiore dello schermo.

## 5. Altri pulsanti del gioco

### 5.1. Versione Flash

Sono disponibili i seguenti pulsanti:

- **TABELLA DEI PAGAMENTI** – clicca per aprire la tabella dei pagamenti dove puoi vedere:
  - informazioni circa i pagamenti per le combinazioni vincenti, nella tua valuta
  - le informazioni sulle eventuali funzioni speciali o sui simboli speciali con i relativi pagamenti o i premi specifici
  - i tasti di scelta rapida e i riassunti delle regole del gioco
- **STOP** – (disponibile solo quando i rulli girano) clicca questo pulsante per fermare velocemente i rulli
- **SALTA** – (disponibile durante le animazioni vincenti) clicca questo pulsante per saltare le animazioni vincenti
- pulsante **finestra impostazioni** – nell'angolo in alto a destra dello schermo principale del gioco, clicca il pulsante **impostazioni** per aprire la finestra Impostazioni dove puoi attivare la modalità schermo intero, gestire il volume, visualizzare la cronologia o le regole dettagliate del gioco
- **Nota:** Per chiudere la finestra Impostazioni puoi cliccare ovunque sulla schermata principale del gioco, o, nell'angolo in alto a sinistra della finestra Impostazioni, clicca il pulsante **indietro**.
- pulsante **suono** – nella finestra Impostazioni, clicca **SUONI** per aprire il pannello **suoni e volumi** dove puoi utilizzare i cursori per controllare le Vincite, il Gioco, I suoni di Background e il Volume generale; clicca **SALVA** per salvare qualsiasi cambiamento fai
- **Nota:** Per attivare o disattivare velocemente tutti I suoni del gioco, nella finestra Impostazioni, clicca il pulsante mostrato sul lato destro di SUONI.
- pulsante **regole** – nella finestra Impostazioni, clicca **REGOLE** per visualizzare regole dettagliate del gioco in una nuova finestra del browser
- pulsante **cronologia** – (solo in modalità reale) nella finestra delle Impostazioni, clicca **CRONOLOGIA** per visualizzare la cronologia del gioco

- pulsante **schermo intero** – nella finestra Impostazioni, clicca **SCHERMO INTERO** per avviare la modalità schermo intero; per uscire clicca di nuovo il pulsante o clicca ESC sulla tastiera
- **INDIETRO** – quando sei nella tabella dei pagamenti, clicca **INDIETRO** per ritornare alla schermata principale di gioco

## 5.1. Versione per dispositivi mobili

**Nota:** Per uscire dalla modalità schermo intero, clicca il bordo superiore od inferiore del tuo dispositivo. Per andare alla modalità schermo intero, se richiesto, scorri verso l'alto come mostrato sullo schermo.

Sono disponibili i seguenti pulsanti:



- Sulla schermata principale, clicca il tasto **Home** per chiudere il gioco e aprire la home del sito nella stessa finestra del browser



- Sulla schermata principale, clicca il pulsante **Info** per aprire la tabella dei pagamenti dove puoi visualizzare:

- informazioni circa i pagamenti per le combinazioni vincenti, in gettoni
- informazioni circa eventuali funzioni speciali esistenti o simboli speciali e i loro pagamenti o specifiche ricompense
- brevi regole del gioco



- Nel menu impostazioni, clicca il pulsante **orologio** per visualizzare la cronologia del gioco



- Nella tabella dei pagamenti, clicca il pulsante **Regole** per visualizzare dettagliate regole del gioco in una nuova finestra del browser



- Nel menu impostazioni o nella tabella dei pagamenti, clicca questo pulsante per tornare alla schermata principale



- Clicca questo pulsante per confermare e chiudere qualsiasi finestra di dialogo mostrata durante il gioco



- Clicca questo pulsante per attivare il suono generale del gioco (puoi anche andare al menu impostazioni e impostare i Suoni su on o off)



- (disponibile durante le animazioni delle vincite) clicca questo pulsante per saltare le animazioni delle vincite