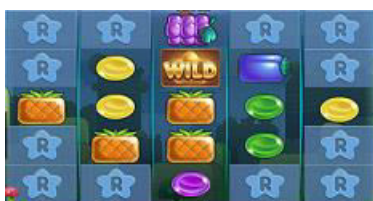


Regole di Reel Rush™

- Reel Rush è una video slot con 5 rulli che presenta sostituzioni Wild, nuovi giri e Free Spins con fino a 3125 modi di vincere.
- Il gioco presenta da 45 a 3125 modi di vincere, 1-10 livelli (50 gettoni per livello) e diversi valori dei gettoni.
- Non vi sono linee di puntata.
- Per impostare il livello di puntata, utilizza il selettore **LIVELLO**.
- Il valore dei gettoni viene impostato con il selettore **VALORE DEI GETTONI**.
- **GETTONI** visualizza il numero di gettoni che il giocatore ha a disposizione per le puntate.
- **PUNTATA MAX** consente di iniziare una partita con il livello di puntata più alto possibile con il valore corrente dei gettoni.
- **GIOCO AUTOM.** consente di giocare automaticamente la partita per il numero di giri selezionato.
- Combinazioni vincenti e pagamenti vengono effettuati sulla base della Tabella dei Pagamenti.
- Una vincita con simboli in gettoni equivale al valore mostrato nella **TABELLA PAGAMENTI** moltiplicato per il livello di puntata e il numero di volte in cui il simbolo compare su ciascun rullo.
- La vincita totale in valuta è uguale alla vincita totale in gettoni moltiplicata per il valore dei gettoni.
- Simboli uguali in qualsiasi posizione su tre o più rulli adiacenti a partire dal rullo più a sinistra al rullo più a destra creano una combinazione vincente.
- Viene pagata solo la combinazione più lunga per simbolo.
- Si ottengono ulteriori vincite quando istanze aggiuntive dello stesso simbolo compaiono sugli stessi rulli che creano il modo di vincere più lungo possibile.
- Vincite simultanee per simboli diversi si sommano.
- Tutte le vincite pagano solo sui modi di vincita.
- Per calcolare la vincita totale con simboli, moltiplica il numero di simboli uguali che compaiono su uno stesso rullo per il numero di simboli uguali su ognuno degli altri rulli nella combinazione vincente più lunga possibile. Moltiplica il risultato per la vincita in gettoni per la combinazione di simboli vincente più lunga in base alla **TABELLA PAGAMENTI**. La vincita totale per il giro è la somma delle vincite con simboli per ciascun tipo di simbolo.

Esempio di pagamento per un modo di vincere a livello 1

- 3 simboli uguali dell'ananas su rulli adiacenti a partire dal rullo più a sinistra regalano 10 gettoni. Questi vengono moltiplicati per 1 (per 1 simbolo dell'ananas sul rullo 1), quindi per 1 (per 1 simbolo dell'ananas sul rullo 2) e poi per 3 (per 1 Wild, che sostituisce un simbolo dell'ananas, più i 2 simboli dell'ananas sul rullo 3), per una vincita totale di $1 \times 1 \times 3 \times 10 = 30$ gettoni.


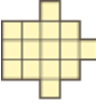
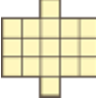
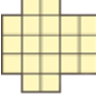
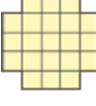
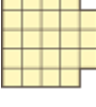
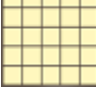


Wild

- I simboli Wild compaiono solo sui rulli 2, 3, 4 e 5 nel gioco principale e nei Free Spins.
- I simboli Wild sostituiscono tutti i simboli.

Configurazione dei rulli e modi di vincere

- Una combinazione vincente in un giro del gioco principale attiva 1 nuovo giro, fino a un massimo di 5 nuovi giri.
- I modi di vincere aumentano a ogni nuovo giro di 2 simboli aggiuntivi che compaiono sui rulli.
- La tabella che segue mostra la configurazione dei rulli e il numero di modi di vincere dopo il giro iniziale di una partita nel gioco principale, ogni nuovo giro e Free Spins.

Giro/Nuovo giro/Free Spins	Rulli	Modi di vincere
Giro iniziale		45
Primo nuovo giro		135
Secondo nuovo giro		405
Terzo nuovo giro		675
Quarto nuovo giro		1125
Quinto nuovo giro		1875
Free Spins		3125








- I nuovi giri utilizzano lo stesso livello di puntata e lo stesso valore dei gettoni del giro che ha attivato il primo nuovo giro.
- Quando in un nuovo giro o dopo il quinto nuovo giro non si verificano combinazioni vincenti, i nuovi giri terminano e i rulli tornano alla configurazione iniziale.
- Le vincite dei nuovi giri si sommano alle vincite dal giro iniziale.

Free Spins

- Una combinazione vincente dopo il quinto nuovo giro attiva 8 Free Spins.
- Nei Free Spins vengono utilizzati lo stesso livello di puntata e lo stesso valore dei gettoni del giro che ha attivato i nuovi giri e i Free Spins.
- Non è possibile vincere altri Free Spins durante i Free Spins.
- Al termine dei Free Spins la **VINCITA TOTALE** visualizzata include tutte le vincite ottenute nei Free Spins, nei nuovi giri e nel giro che ha attivato i nuovi giri.

Funzionalità del gioco

- La tabella che segue elenca i diversi pulsanti del gioco e ne descrive le funzioni.

	Clicca per avviare il round di gioco con il Liv. puntata e il Val. gettoni correnti (altrimenti premi la barra spaziatrice).
	Clicca per accedere al menu delle impostazioni di gioco e selezionare le opzioni di gioco. Leggi la sezione delle imp. gioco di seguito.
	Fai clic per disattivare l'audio del gioco o utilizza il cursore per regolare il volume.
	Clicca per accedere alle regole del gioco.
	Fai clic per accedere al menu delle impostazioni di Gioco autom. e lasciare che il sistema giochi automaticamente al posto tuo. Seleziona il numero di giri in Gioco autom. oppure accedi a Impostazioni avanzate per configurare le opzioni di Gioco autom.
	Fai clic sulle frecce verso sinistra o destra per scorrere le pagine della Tabella pagamenti. Fai clic sulla x per tornare al gioco.
	Fai clic per visualizzare la tabella dei pagamenti.

Opzioni impostazioni gioco

- **Giro veloce.** Attiva o disattiva l'opzione del giro veloce (Non disponibile in tutti i casinò).
- **Schermata intro.** Attiva o disattiva il filmato introduttivo.
- **Barra Spaziatrice per girare.** Attiva o disattiva la funzione barra spaziatrice.

- **Cronologia del gioco.** Fai clic per visualizzare lo storico delle partite precedenti (Non disponibile in **PROVA IL GIOCO**).

Opzioni di Gioco autom. avanzate

- Per impostare le opzioni di Gioco autom. avanzate, fai clic su **GIOCO AUTOM.**, quindi su **Impostazioni avanzate**.
- **Su qualsiasi vincita.** Interrompe il Gioco autom. quando si vince una mano.
- **Se vengono vinti Free Spins.** Interrompe il Gioco autom. quando si vincono dei Free Spins.
- **Se una singola vincita supera.** Interrompe il Gioco autom. quando l'importo vinto supera o è pari a un importo da te indicato.
- **Se il denaro aumenta di.** Interrompi il gioco automatico se il denaro aumenta dell'importo specificato.
- **Se il denaro diminuisce di.** Interrompi il gioco automatico se il denaro diminuisce dell'importo specificato.

Nota: in determinate giurisdizioni, alcune opzioni del gioco automatico sono obbligatorie.

Nota: quando si modificano le impostazioni di Gioco autom. durante un round di gioco o i Free Spins, tutte le impostazioni diventano efficaci al termine del round di gioco o della giocata.

Nota: in caso di disconnessione durante il gioco, tutte le impostazioni di Gioco autom. vengono ripristinate sui valori predefiniti quando ricarichi il gioco.

Ritorno per il giocatore

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 97.0%

Altre informazioni

- Le seguenti funzioni e impostazioni di gioco possono essere soggette ai termini e alle condizioni del sito di gioco. Per ulteriori informazioni su quanto segue, ti invitiamo a fare riferimento al sito di gioco:
 - Procedure in vigore per la gestione delle partite sospese.
 - Intervallo dopo il quale sessioni di gioco inattive terminano automaticamente.
- In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate piazzate rimborsate.

Traduzioni della terminologia di gioco

Nota: la tabella che segue si applica solo se si gioca in una lingua diversa dall'inglese.

Termine inglese	Termine tradotto
Wild	Jolly

Free Spins	Giri gratuiti
------------	---------------

Regole generate: